

Tabella 3

<b>Esempio n. 2. Gesù ritorna nella città di Gerusalemme</b>				
<b>Inquadratura</b>	<b>Durata immagine (hh:mm:ss)</b>	<b>Immagine</b>	<b>Durata suono (hh:mm:ss)</b>	<b>Suono</b>
1	1:01:15-16	Cristo osserva la città di Gerusalemme		Rumore di officina fabbrile (martellamento di oggetto metallico), “tipico” vociare di una città con voci infantili particolarmente percepibili (fino al termine)
2	1:01:19	Panoramica sulla città		
	1:01:24/25	Alcuni bambini giocano, altri portano dei cavalli.		
3	1:01:34/35	Cristo invia alcuni discepoli a predicare		